

CONDICIONES GENERALES DEL TORNEO 3 X 3

Los equipos estarán compuestos por tres o cuatro jugadores. Todos los participantes deberán identificarse con su D.N.I., pasaporte, tarjeta de residencia o carnét de conducir.

La Organización del Torneo se reserva el derecho a descalificar a cualquier equipo por las siguientes consideraciones:

- Uso ilegal de jugadores. Sólo los jugadores inscritos para el primer partido serán los que podrán jugar durante todo el Torneo.
- Comportamiento antideportivo. Cualquier equipo que incurra en comportamientos antideportivos repetidos será descalificado.

La representación del equipo se hará a través de un único representante de cada equipo, que será el nexo de unión entre su equipo, monitores de pista y Organización.

Los monitores de cada partido no son árbitros, son personas voluntarias encargadas de velar por los buenos hábitos deportivos dentro de la pista. RESPETÉMOSLOS.

Es obligatorio para todos los participantes aceptar las normas y condiciones generales aquí expuestas, así como el hecho por el cual la Organización se exime de cualquier responsabilidad ante la pérdida de objetos, robos o cualquier otra circunstancia análoga. Igualmente todos los participantes asumen la renuncia a cualquier acción legal derivada del riesgo de lesiones o cualquier otro problema subyacente, consecuencia de su participación en el 3X3.

REGLAS DE JUEGO

- La duración de los encuentros será de 10 minutos a reloj corrido o hasta llegar a 18 puntos. Las semifinales y final se jugarán a 15 minutos a reloj corrido.
- Si el partido se decide por tanteo, siempre deberá ser por una diferencia de dos puntos.
- Si el partido se decide por tiempo, el vencedor será el equipo que vaya ganando en el momento del término de los 10 minutos reglamentarios.
- En los casos de semifinales y final el vencedor será aquel que al término de los 15 minutos vaya por delante en el marcador.
- Si el partido acaba en empate tras el tiempo reglamentario, se jugará un match ball dando por ganador el equipo que meta la primera canasta. La primera posesión de este desempate se dilucidará por una moneda al aire.
- Los tiempos muertos no existen.
- Los equipos deberán presentarse con un mínimo de 5 minutos de antelación en la pista de juego para cada partido.

- La pérdida deliberada de tiempo será sancionada con cambio de posesión por el monitor de la pista.

EL PARTIDO

- La primera posesión será determinada por el monitor de pista con lanzamiento de moneda al aire.
- Después de cada canasta habrá cambio de posesión.
- Después de cada cambio de posesión, rebote, recuperación o tiempo parado por el monitor de pista, habrá que sacar el balón por detrás de la línea de tres puntos.
- Después de cada tiempo que haya parado el monitor de pista por cualquier causa habrá que pasar el balón al defensor. Una vez devuelto el balón se podrá jugar el ataque de forma libre.
- Las canastas serán de 1 punto, excepto las de fuera de la línea de 3 puntos que valdrán 2 puntos.
- Los cambios se podrán realizar en cualquier momento del partido sin previo aviso al oficial de pista.
- A partir de la octava falta de equipo se lanzará un tiro libre valiendo un punto la anotación del mismo.
- No existirá el tiro adicional. Si hay canasta y falta, se anota la canasta al equipo atacante y se cambiará la posesión.
- Los monitores de pista son voluntarios y compañeros. Ellos no son árbitros, pero tendrán total autoridad dentro de la pista ante cualquier falta de respeto hacia ellos, pudiendo expulsar al jugador o equipo infractor de las normas del Torneo.