



# **REGLAMENTO**

## **1.- EL MARATÓN**

Todos los equipos inscritos quedarán encuadrados en cuatro grupos de tres equipos cada uno de ellos, para jugar una primera fase de liguilla que clasificará a los dos primeros de cada grupo.

Esta primera fase se desarrollará en sistema de liga a una sola vuelta, otorgándose tres puntos por partido ganado, un punto por partido empatado y cero al perdido. Los partidos que terminen en empate, se lanzarán penaltis, tres por cada equipo y en su caso, si hiciera falta más lanzamientos, se resolvería mediante “muerte súbita” para determinar la posterior clasificación.

En el caso de la final, si al término de los cuarenta minutos reglamentarios el marcador reflejara empate, tras un descanso de tres minutos, se jugarían seis minutos de prórroga a tiempo corrido y sin interrupción, (salvo decisión arbitral) si aun así el empate persistiera se llegaría a los penaltis, tres por cada equipo y en su caso, si hiciera falta más lanzamientos, se resolvería mediante “muerte súbita”.

### **Clasificación**

- a. Puntos conseguidos en la liguilla.
- b. En caso de empate a puntos entre dos equipos.
  - 1º. Resultado del partido entre ambos equipos.
  - 2º. Mejor diferencia de goles a favor y goles en contra.
  - 3º. Mayor número de goles a favor.
  - 4º. Resultado de los penaltis.
  - 5º. Sorteo.
- c. En caso de triple empate el criterio será el mismo que en el caso de empate entre dos equipos salvo el primer punto.

## **2.- LOS PARTIDOS**

El tiempo de duración de un partido será de cuarenta minutos cronometrados, en dos tiempos iguales de veinte minutos cada uno de ellos, a tiempo corrido, con un descanso de cinco minutos. En la final se detendrá el tiempo, los últimos cinco minutos de cada tiempo.



# XIII MARATÓN DE FÚTBOL SALA TIELMES 2013



Los equipos tendrán derecho a solicitar un minuto de tiempo muerto (reloj parado) en cada uno de los periodos, no pudiéndose pedir dentro de los últimos tres minutos.

Si uno de los equipos o ambos, no reuniera el mínimo de cinco jugadores para iniciar el partido, los árbitros tomarán la decisión de suspender el partido y el/s equipo/s será/n expulsados de la competición a no ser por una causa justificada y reconocida por el Comité de Competición.

Si un equipo es excluido de la competición, la clasificación de los equipos que queden en el grupo se decidirá de la siguiente manera:

1. Se dará al resto de los equipos del grupo el resultado de 3-0 a favor en el partido con el equipo descalificado, independientemente del resultado que hubiera realizado con él, tanto si se hubiera ya jugado como si no se hubiera jugado todavía.
2. En caso de empate entre los equipos que queden en competición, se aplicará el resultado de los penaltis.

Si durante el transcurso de un partido, uno de los equipos se quedara con cuatro jugadores o menos, se suspenderá el partido, dando por ganador al equipo contrario por el resultado que en ese momento registrara el marcador, o adjudicándole un gol más de los que llevase el equipo eliminado.

El equipo que no se encuentre en el terreno de juego con un número de jugadores suficientes para comenzar el partido, se entenderá como incomparecencia del mismo y perderá el partido y/o la eliminatoria por un resultado de 3-0.

Cuando dos equipos jueguen con indumentaria de igual o similar color, pudiendo dar lugar a confusión, se hará colocar por sorteo a uno de ellos, petos de otro color.

Se designará un árbitro para cada partido, excepto para la final de la competición que se designarán dos árbitros.

## **3.- JUGADORES**

Los equipos estarán formados por un máximo de doce jugadores más un delegado. **Todos los participantes menores de 18 años, deben presentar autorización paterna según modelo adjunto (no se admitirán menores de 16 años).**

Todos los jugadores deberán ir debidamente equipados y con número en la camiseta que les identifique.

No podrán incorporarse nuevos jugadores a los equipos una vez realizado el sorteo.



**Los jugadores deben presentarse el D.N.I., tarjeta de residencia o pasaporte original en la mesa de la Organización por lo menos diez minutos antes del comienzo del partido. No podrá jugar ningún jugador que no haya sido identificado previamente con alguno de los documentos necesarios.**

La Organización podrá además solicitar la identificación de cualquier jugador durante el transcurso del partido.

#### **4.- REGIMEN DISCIPLINARIO**

##### **4.1**

- Esta normativa será de aplicación a todos los jugadores, delegados o personal de campo de los equipos participantes en el maratón.

##### **4.2**

- La Organización garantiza el correcto ejercicio y la estricta observancia de los términos previstos en el presente reglamento.

##### **4.3**

- El régimen disciplinario del maratón se ajustará a la normativa vigente de la LNFS, así como al presente reglamento.

##### **4.4**

- La Organización junto con los árbitros de cada uno de los encuentros pondrán especial cuidado en la prevención de las actuaciones disciplinarias previstas en esta normativa, mediante el contacto y la colaboración constante.

#### **4.5- SANCIONES**

##### **4.5.1**

- a.** Por acumulación de varias tarjetas amarillas
- b.** Por expulsión con dos tarjetas amarillas o tarjeta roja directa.

##### **4.5.1. a. Por acumulación de tarjetas**

La **acumulación de tres tarjetas amarillas** a lo largo de la competición, acarreará la sanción de **un partido de suspensión**, al infractor.

Los jugadores que acumulen la última de las tres tarjetas en las semifinales, se les condonará la sanción y **podrán** jugar la final.



# XIII MARATÓN DE FÚTBOL SALA TIELMES 2013



## 4.5.1. b. Por expulsión.

La **expulsión por doble tarjeta amarilla** en un partido, acarreará la sanción de **un partido de sanción** al infractor.

La **expulsión por roja directa** en un partido, acarreará la sanción de **dos partidos de suspensión** al infractor, salvo si la Organización decidiera, una vez estudiada la acción, sancionarla con más partidos.

La alineación indebida conllevaría la pérdida de la fianza y la eliminación del equipo infractor. Si este supuesto se diera en las semifinales también el equipo infractor perdería el derecho a percibir la cantidad destinada al 3er y 4º puesto. Si el supuesto se diera en la final el equipo perdería la cantidad asignada al 2º puesto. En ambos casos, dichas cantidades se repartirían equitativamente entre los equipos que estando en la fase final (semifinales y final) cumplieran deportivamente con el reglamento de este maratón. **En estos casos la decisión será competencia exclusiva de la Organización.**

## **5.- OTRAS CUESTIONES**

Habrà a disposición de los equipos un reglamento de la LNFS, así como una copia del presente Reglamento, en la mesa de la Organización a fin de poder consultar cualquier tipo de duda que pueda surgir.

Los árbitros junto con la Organización, serán la máxima autoridad, teniendo que acatar en todo momento sus decisiones con deportividad.

Si algún punto no hubiese quedado inscrito en este Reglamento o no estuviese expresado con suficiente claridad, la Organización adoptará la decisión que considere más adecuada para el buen desarrollo de la competición en general y de la organización, quedando facultado para fallar sobre los mismos según su leal y saber entender.

**En caso de suspensión de algún partido, ya sea por incumplimiento de las normas, la no presentación de un equipo, o el entorpecimiento en el desarrollo de la competición, supondrá la NO DEVOLUCIÓN DE LA FIANZA. El equipo que tenga un comportamiento antideportivo, será expulsado automáticamente de la competición.**

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A VARIAR, MODIFICAR O SUSPENDER LA COMPETICIÓN.**



**TODOS LOS EQUIPOS QUE SE INSCRIBAN EN EL XIII MARATÓN DE FÚTBOL SALA TIELMES 2013, ACEPTARÁN PREVIAMENTE ESTE REGLAMENTO Y RECIBIRÁN UNA COPIA DEL MISMO.**

**6.- PREMIOS**

- Campeón.....800€ + Trofeo\*
- Subcampeón.....300€ + Trofeo\*
- Semifinalistas.....100€ + Trofeo\*
- Mejor equipo local.....100€ +Trofeo
- Al mejor jugador.....Trofeo

\*en caso de que no se completen los 12 equipos los premios sufrirán un descuento proporcional.

El premio al mejor equipo local será acumulable a otro, si se da tal circunstancia. **Se considerará equipo local el que tenga al menos el 50 % de los jugadores inscritos en el maratón, empadronados en el Ayuntamiento de Tielmes.**

Este premio no se otorgará si ningún equipo local pasa de la liguilla de clasificación. Si estando en la misma fase, es decir, octavos, cuartos o semifinal son eliminados se tendrá en cuenta:

- a) El resultado de los 40 minutos del último partido, es decir, diferencia de goles favor y en contra.
- b) Puntos conseguidos en la fase de liguilla.
- c) Diferencia de goles a favor y en contra hasta haber sido eliminados.
- d) Si agotados estos tres puntos persistiera el empate, se repartiría la cantidad económica equitativamente y no se llevaría a efecto la entrega del trofeo.

**7.- INSCRIPCIÓN**

El plazo de la inscripción estará abierto hasta el día 19 de julio de 2013 en el Ayuntamiento de Tielmes, o hasta completar todas las plazas, máximo 12 equipos. Para inscribirse hay que cumplimentar la hoja prevista a tal efecto, y se puede hacer efectiva de las siguientes formas:

**1ª Opción**

Entregando un sobre cerrado en el Ayuntamiento de Tielmes con la inscripción:



# XIII MARATÓN DE FÚTBOL SALA TIELMES 2013



## **XIII Maratón Fútbol Sala** **Nombre del equipo (muy importante)**

En el sobre debe ir la cuota de inscripción (150€ + 50€ la fianza) y la hoja de inscripción debidamente cumplimentada, así como las autorizaciones de menores si hicieran falta.

### **2ª Opción**

Ingresar en el número de cuenta Bankia 2038-2418-97-6000421027 la cuota de inscripción (150€) y la fianza (50€).

El beneficiario de la transferencia o ingreso ha de ser:

**Ayuntamiento de Tielmes**

Concepto:

**Inscripción maratón de fútbol sala 2013**

**Nombre del equipo (muy importante)**

Además, ha de enviarse resguardo justificativo de este ingreso, la hoja de inscripción y las autorizaciones paternas que fuesen necesarias debidamente cumplimentadas por fax o mail:

- **FAX: 91-8746620**
- **Mail: polideportivotielmes@hotmail.com**

También se podrá entregar la hoja de inscripción en el sorteo del campeonato, habiendo realizado el ingreso de la cuota oportuna con anterioridad y llevando el justificante pertinente a dicho sorteo.

Las hojas de inscripción estarán disponibles en el Polideportivo Municipal de Tielmes y también se podrán descargar desde la página Web [www.tielmes.es](http://www.tielmes.es) o [www.polideportivotielmes.es](http://www.polideportivotielmes.es)